

## TABLEAU DES INFRACTIONS ET SANCTIONS (2016-2017)

| Infractions <sup>1</sup> | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |        |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |                |           |
|--------------------------|---|--------------------------------|--------|------------------------|---|----------------|-----------|
|                          |   | Pénalité                       | Barème | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2      | Offense 3 |
| A1 + B2 + D2             | Agresseur   | 7                              | 5      | 17                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Agresseur - 5 dernières minutes de jeu  | 7                              | 10     | 17                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind + CD  |
|                          | Agresseur - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)   |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| B2 + D2                  | Bataille  | 5                              | 5      | 15                     | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Bataille - 5 dernières minutes de jeu   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs                                      | 6 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)  |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| B3 + D3 + A4             | Bataille (1 seul joueur impliqué)   | 7                              | 5      | 17                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Bataille (1 seul joueur impliqué) - 5 dernières minutes de jeu  | 7                              | 10     | 17                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind. + CD |
|                          | Bataille (1 seul joueur impliqué) - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)   |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| A4 + B2 + D2             | Instigateur   | 7                              | 5      | 17                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Instigateur - 5 dernières minutes de jeu  | 7                              | 10     | 17                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind. + CD |
|                          | Instigateur - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)   |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| A4 + B3 + D3             | Instigateur   | 7                              | 5      | 17                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Instigateur - 5 dernières minutes de jeu  | 7                              | 10     | 17                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind. + CD |
|                          | Instigateur - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)   |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| C5                       | Demeurer sur les lieux d'une bataille   | 10                             | 5      | 10                     | Aucune  | Aucune         | Aucune    |
| D6 + B2 + D2             | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu   | 5                              | 5      | 25                     | 3 matchs                                      | 6 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu - 5 dernières minutes de jeu              | 5                              | 10     | 25                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur) |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| D6 + B3 + D3             | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu   | 5                              | 5      | 25                     | 3 matchs                                      | 6 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu - 5 dernières minutes de jeu              | 5                              | 10     | 25                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                          | Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur) |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).
2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.
3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.

| Infractions <sup>1</sup>    | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |        |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |                |           |
|-----------------------------|---|--------------------------------|--------|------------------------|---|----------------|-----------|
|                             |   | Pénalité                       | Barème | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2      | Offense 3 |
| D7                          | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille  |                                | 5      | 10                     | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu   |                                | 10     | 10                     | 3 matchs                                      | 6 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)                            |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| D7 + B2 + D2                | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille  | 5                              | 10     | 25                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu   | 5                              | 15     | 25                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)                            |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| D7 + B3 + D3 + A4           | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille  | 7                              | 10     | 27                     | 6 matchs                                      | 12 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu   | 7                              | 15     | 27                     | 7 matchs                                      | 14 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur)                            |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| A8 + A8 + D8                | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille   | 4                              | 4      | 14                     | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu              | 4                              | 8      | 14                     | 3 matchs                                      | 6 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur) |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| A8 + A8 + D8 + B2 + D2      | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille   | 9                              | 8      | 29                     | 4 matchs                                      | 8 matchs + CD  | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu              | 9                              | 8      | 29                     | 5 matchs                                      | 10 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur) |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |
| A8 + A8 + D8 + B3 + D3 + A4 | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille  | 11                             | 8      | 31                     | 6 matchs                                      | 12 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu              | 11                             | 8      | 31                     | 7 matchs                                      | 14 matchs + CD | Ind + CD  |
|                             | Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille - 5 dernières minutes de jeu (entraîneur) |                                |        |                        | Avertissement                                 | 1 match        | 1 match   |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).

2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.

3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.

| Infractions <sup>1</sup> | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |        |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |               |           |
|--------------------------|---|--------------------------------|--------|------------------------|---|---------------|-----------|
|                          |   | Pénalité                       | Barème | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2     | Offense 3 |
| A9                       | Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A10                      | Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B10 + D10                | Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E11 + B11                | Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière et en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| E12 + B12                | Utiliser son protecteur facial comme une arme   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| E13 + B13                | Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire  | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| D14                      | Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre  |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind. + CD |
| A22                      | Coup de bâton   | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B22 + D22                | Coup de bâton   | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind. + CD |
| E22 + B22                | Coup de bâton   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A23 + A23                | Darder  | 4                              | 2      | 4                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A23 + A23 + D23          | Darder (officiel d'équipe)  | 4                              |        | 14                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E23 + B23                | Darder  | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A24 + A24                | Donner un six pouces  | 4                              | 2      | 4                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A24 + A24 + D24          | Donner un six pouces (officiel d'équipe)  | 4                              |        | 14                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E24 + B24                | Donner un six pouces  | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A25                      | Faire double échec  | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B25 + D25                | Faire double échec  | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E25 + B25                | Faire double échec  | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A26                      | Porter son bâton trop élevé   | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B26 + D26                | Porter son bâton trop élevé   | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E26 + B26                | Porter son bâton trop élevé   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A31                      | Assaut  | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B31 + D31                | Assaut  | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E32 + B32                | Tentative de blesser  | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A34                      | Donner du coude   | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B34 + D34                | Donner du coude   | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| A35                      | Donner du genou   | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B35 + D35                | Donner du genou   | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E36 + B36                | Donner un coup de patin   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).

2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.

3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.

| Infractions <sup>1</sup> | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |           |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |                      |                 |
|--------------------------|---|--------------------------------|-----------|------------------------|---|----------------------|-----------------|
|                          |   | Pénalité                       | Barème    | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2            | Offense 3       |
| A37 + A37                | Donner un coup de tête  | 4                              | 2         | 4                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| A37 + A37 + D37          | Donner un coup de tête (officiel d'équipe)                            | 4                              |           | 14                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| E37 + B37                | Donner un coup de tête  | 5                              | 10        | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD        | Ind + CD        |
| A39                      | Mise en échec illégale  | 2                              | 2         | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>A39 + D39</b>         | <b>Mise en échec illégale</b>   | <b>2</b>                       | <b>5</b>  | <b>12</b>              | <b>1 match</b>                                | <b>2 matchs</b>      | <b>Ind + CD</b> |
| B39 + D39                | Mise en échec illégale  | 5                              | 5         | 15                     | 2 matchs                                      | 4 matchs             | Ind + CD        |
| <b>E39 + B39</b>         | <b>Mise en échec illégale</b>   | <b>5</b>                       | <b>10</b> | <b>15</b>              | <b>3 matchs + CD</b>                          | <b>3 matchs + CD</b> | <b>Ind + CD</b> |
| A40 + D40                | Mise en échec par derrière  | 2                              | 5         | 12                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| B40 + D40                | Mise en échec par derrière  | 5                              | 5         | 15                     | 2 matchs                                      | 4 matchs             | Ind + CD        |
| E40 + B40                | Mise en échec par derrière  | 5                              | 10        | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD        | Ind + CD        |
| A44                      | Donner de la bande  | 2                              | 2         | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B44 + D44                | Donner de la bande  | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| A47                      | Rudesse   | 2                              | 2         | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B47 + D47                | Rudesse   | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| A48                      | Contact avec la tête  | 2                              | 2         | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| A48 + A48                | Contact avec la tête  | 4                              | 2         | 4                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| A48 + C48                | Contact avec la tête  | 12                             | 5         | 12                     | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B48 + D48                | Contact avec la tête  | 5                              | 5         | 15                     | 2 matchs                                      | 4 matchs             | Ind + CD        |
| E48 + B48                | Contact avec la tête  | 5                              | 10        | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD        | Ind + CD        |
| A50                      | Retenir   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B50 + D50                | Retenir   | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| A51                      | Avoir retenu le bâton   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| A52                      | Accrocher   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B52 + D52                | Accrocher   | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| A53                      | Faire trébucher   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| B53 + D53                | Faire trébucher   | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| F53                      | Faire trébucher   |                                |           |                        | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>A54</b>               | <b>Faucher les patins</b>   | <b>2</b>                       |           | <b>2</b>               | <b>Aucun</b>                                  | <b>Aucun</b>         | <b>Aucun</b>    |
| <b>A54 + D54</b>         | <b>Faucher les patins</b>   | <b>2</b>                       |           | <b>12</b>              | <b>1 match</b>                                | <b>2 matchs</b>      | <b>Ind + CD</b> |
| <b>E54 + B54</b>         | <b>Faucher les patins</b>   | <b>5</b>                       | <b>10</b> | <b>15</b>              | <b>3 matchs + CD</b>                          | <b>3 matchs + CD</b> | <b>Ind + CD</b> |
| <b>A55</b>               | Obstruction   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>B55 + D55</b>         | Obstruction   | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| <b>F55</b>               | Obstruction   |                                |           |                        | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>A56</b>               | Obstruction du banc   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>A56 + D56</b>         | Obstruction du banc   | 2                              |           | 12                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| <b>F56</b>               | Obstruction du banc   |                                |           |                        | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>A57</b>               | Obstruction sur le gardien de but                                     | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| <b>B57 + D57</b>         | Obstruction sur le gardien de but                                     | 5                              | 5         | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs             | Ind + CD        |
| A61                      | Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
|                          | Plonger   | 2                              |           | 2                      | Aucun   | Aucun                | Aucun           |
| C61                      | Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite | 10                             | 5         | 10                     | Aucun   | Aucun                | Aucun           |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).
2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.
3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.

| Infractions <sup>1</sup> | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |        |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |               |           |
|--------------------------|---|--------------------------------|--------|------------------------|---|---------------|-----------|
|                          |   | Pénalité                       | Barème | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2     | Offense 3 |
| D61                      | Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite                         |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
|                          | Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite (officiel d'équipe)     |                                |        | PPCE                   | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| D62                      | Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire                            |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
|                          | Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire (officiel d'équipe)        |                                |        | PPCE                   | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| A63                      | Manifestation antisportive d'équipe   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| D63                      | Manifestation antisportive d'équipe (officiel d'équipe)                                       |                                |        | 10                     | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| D64                      | Instigateur d'un attroupement lors de la poignée de mains (peut se jumeler à tout autre code) |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| D66                      | Inconduite grossière pour tourner le match en dérision  |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
|                          | Inconduite grossière pour tourner le match en dérision (officiel d'équipe)                    |                                |        | PPCE                   | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| A70                      | Langage, geste abusifs et obscènes  | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C70                      | Langage, geste abusifs et obscènes  | 10                             | 5      | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| D70                      | Langage, geste abusifs et obscènes  |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
|                          | Langage, geste abusifs et obscènes (officiel d'équipe)  |                                |        | PPCE                   | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| C72                      | Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions  | 10                             | 5      | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C76                      | Provoquer l'adversaire  | 10                             | 5      | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| E77 + B77                | Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
|                          | Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel (officiel d'équipe)                       |                                |        | PPCE                   | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| E78 + B78                | Agression physique envers un officiel   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
|                          | Agression physique envers un officiel (officiel d'équipe)                                     |                                |        | PPCE                   | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| E79 + B79                | Cracher   | 5                              | 10     | 15                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| A80                      | Trop de joueurs sur la patinoire  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F80                      | Trop de joueurs sur la patinoire  |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A81                      | Jouer avec plus d'un bâton, un bâton brisé, illégal ou obtenu illégalement                    | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A82                      | Demande non justifiée de mesurage   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A83 + C83                | Refus de se soumettre à un mesurage   | 12                             |        | 12                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A84                      | Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié                                      | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C84                      | Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié                                      | 10                             |        | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).
2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.
3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.

| Infractions <sup>1</sup> | Description <sup>1</sup>  | Nombre de minutes <sup>1</sup> |        |                        | Nombre de matchs de suspension <sup>1,2</sup> |               |           |
|--------------------------|---|--------------------------------|--------|------------------------|---|---------------|-----------|
|                          |   | Pénalité                       | Barème | Franc jeu <sup>3</sup> | Offense 1                                     | Offense 2     | Offense 3 |
| F84                      | Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié                              |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A85                      | Porter un équipement non certifié ou dangereux  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C86                      | Porter un équipement de façon non réglementaire                                       | 10                             |        | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A87                      | Punition de banc ou d'équipe  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| D88                      | Deuxième punition d'inconduite  |                                |        | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| A89                      | Tir botté   | 2                              | 2      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B89 + D89                | Tir botté   | 5                              | 5      | 15                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| A90                      | Quitter le banc des joueurs ou des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)        | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F90                      | Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)                       |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A91                      | Lancer son bâton ou tout autre objet  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C91                      | Lancer son bâton ou tout autre objet  | 10                             | 5      | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F91                      | Lancer son bâton ou tout autre objet  |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A92                      | Retarder le jeu   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F92                      | Retarder le jeu   |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A93                      | Déplacer intentionnellement le but de sa position                                     | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F93                      | Déplacer intentionnellement le but de sa position                                     |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A94                      | Joueur inadmissible   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A95                      | Mise au jeu illégale  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| A96                      | Saisir ou geler la rondelle   | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| F96                      | Saisir ou geler la rondelle   |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B97 + D97                | Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace (officiel d'équipe) | 5                              |        | 15                     | 2 matchs + CD                                 | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| B97 + D97 + F97          | Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace (officiel d'équipe) | 5                              |        | 15                     | 2 matchs + CD                                 | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| A98                      | Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)                         | 2                              | 0      | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| D98                      | Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)                         |                                |        | 10                     | 2 matchs                                      | 4 matchs + CD | Ind + CD  |
| A99                      | Divers (expliquer)  | 2                              |        | 2                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| B99                      | Divers (expliquer)  | 5                              | 5      | 5                      | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| C99                      | Divers (expliquer)  | 10                             | 5      | 10                     | Aucun   | Aucun         | Aucun     |
| D99                      | Divers (expliquer)  |                                | 10     | 10                     | 1 match                                       | 2 matchs      | Ind + CD  |
| E99                      | Divers (expliquer)  |                                | 10     | 10                     | 3 matchs + CD                                 | 3 matchs + CD | Ind + CD  |
| F99                      | Divers (expliquer)  |                                |        |                        | Aucun   | Aucun         | Aucun     |

1. En cas de disparité entre les informations publiées dans ce tableau et celles publiées dans le Livre des règlements administratifs de Hockey Québec, ces dernières ont priorité (sauf pour le barème).

2. CD signifie comité de discipline de la ligue, de la région ou d'un tournoi.

3. PPCE signifie perte automatique du point de comportement de l'équipe.